

CLASSES E CATEGORIAS DO TROFÉU RACEWARS JULHO 2017

AUTOMÓVEIS

As regras do Drag Racing são muito simples, nas **QUALIFICAÇÕES**, quando os dois veículos entram em competição estes arrancam lado a lado após um sinal de arranque e ganha aquele que chegar primeiro ao final da pista. Mas nem sempre o primeiro a alcançar a meta é o vencedor. Nas nossas provas de aceleração, tal como em competições internacionais, o que dita a vitória é o tempo cronometrado e assim ganha quem fizer o menor tempo. Esse tempo só começa a ser calculado quando o veículo arranca, não contando para isso o tempo de reacção. Passam os 16 mais rápidos de cada categoria.

Nas **FINAIS** é à moda antiga. Depois de acender o Verde, ganha quem chegar primeiro à meta, independentemente do tempo e passa à fase seguinte, "*Roda bota fora*", até à corrida final, Cada via (ou pista) tem os seus semáforos e à medida que o piloto se vai aproximando da zona de partida, um sinal branco é, automaticamente, ligado e quando já estiver realmente na zona de partida o outro sinal acende indicando assim que já se encontra no devido lugar.

Após os veículos estarem na zona de partida e prontos para arrancar, são ligados 3 sinais amarelos, um após o outro seguindo-se o sinal verde que corresponde ao sinal de partida.

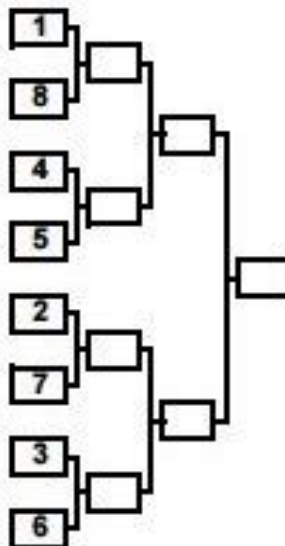
Se um piloto arrancar antes de o sinal verde aparecer, comete uma falsa partida e na via dele é ligado um sinal vermelho, não sendo essa partida valorizada.

Também se pode ser desqualificado caso se entre na via do oponente ou seja, infringida qualquer uma das regras presente no regulamento do evento.

CLASSE STREET: Carros que podem circular na via pública

- TOP 3: **SENHORAS**
- TOP 3: **DIESEL**
- TOP 3: **GASOLINA ATMOSFÉRICOS**
- TOP 3: **GASOLINA TURBO / COMPRESSOR**

FINAL 8 – MODO DE DISTRIBUIÇÃO:



CLASSE PRO: Carros de competição que, pelas suas características, não podem circular na via pública

- TOP 3: **PRO - COMPETIÇÃO / DRAG**

FINAL 16 – MODO DE DISTRIBUIÇÃO:

